

Программа обучения Scratch

25 занятия • 3 модуля – от первого шага до собственной игры.
Курс для детей, которые хотят творить, а не просто смотреть.



Как устроен курс

Обучение построено по принципу **«от простого к сложному»**. Каждый новый проект закрепляет пройденное и открывает новые возможности Scratch. Дети учатся через создание – мультфильмы, игры, анимации.

25

Занятий

полезного и увлекательного
обучения

3

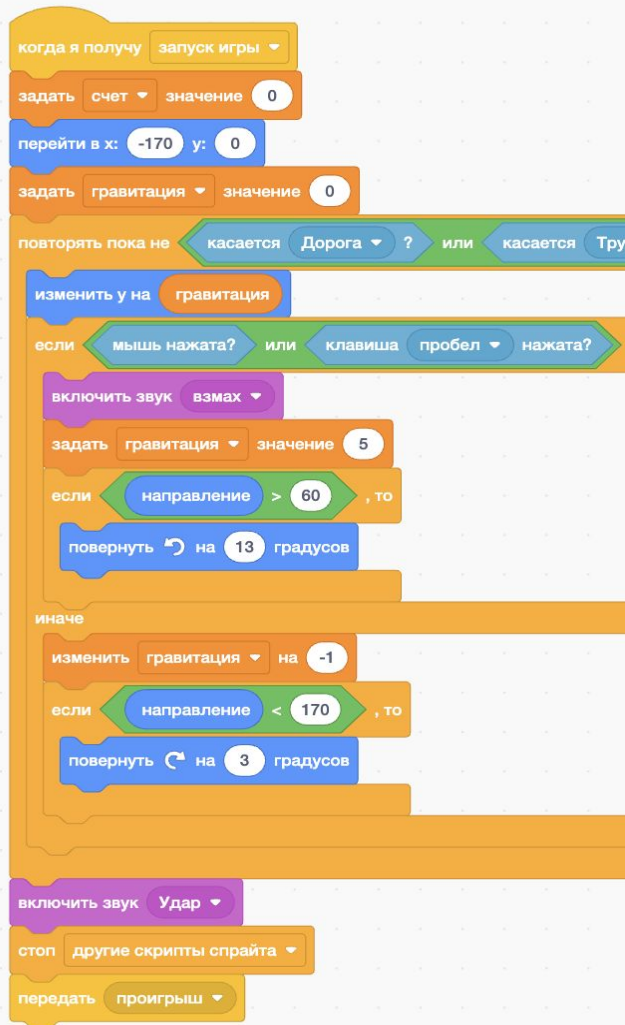
Модуля

от основ до продвинутых механик

20+

Проектов

в личном портфолио ребёнка



МОДУЛЬ 1 • ЗАНЯТИЯ 1-8

Основы программирования в Scratch

Первые шаги в мире кода: знакомство со средой, управление персонажами, создание первых анимации и интерактивных истории.

Что изучит ребенок

Среда и интерфейс

Знакомство со Scratch, работа со спрайтами, сценами и костюмами персонажей

Алгоритмы и движение

Последовательность действий, координаты, перемещение объектов и создание анимации

Звук и управление

Работа со звуками и музыкой, управление персонажами с помощью клавиатуры

Циклы, условия, взаимодействия

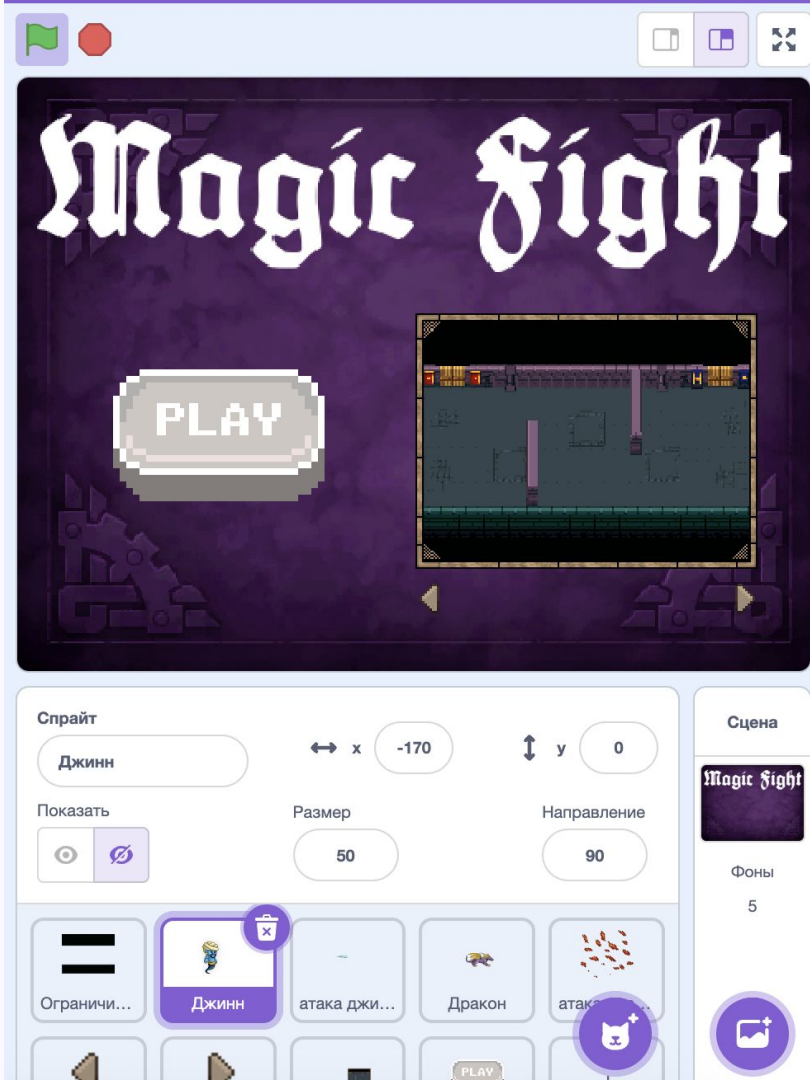
Повторяющиеся действия, конструкции «если – то», обнаружение касания объектов



МОДУЛЬ 2 • ЗАНЯТИЯ 9-17

Создание интерактивных игр

Ребенок переходит к разработке полноценных игр: лабиринты, аркады, приключения – с очками, уровнями и игровым меню.



Что изучит ребенок



Переменные и счёт

Система очков, таймеры, игровые события и случайное появление объектов



Сообщения и клоны

Обмен сообщениями между персонажами, создание клонов объектов



Логика и уровни

Поведение игровых персонажей, создание нескольких уровней и разработка меню

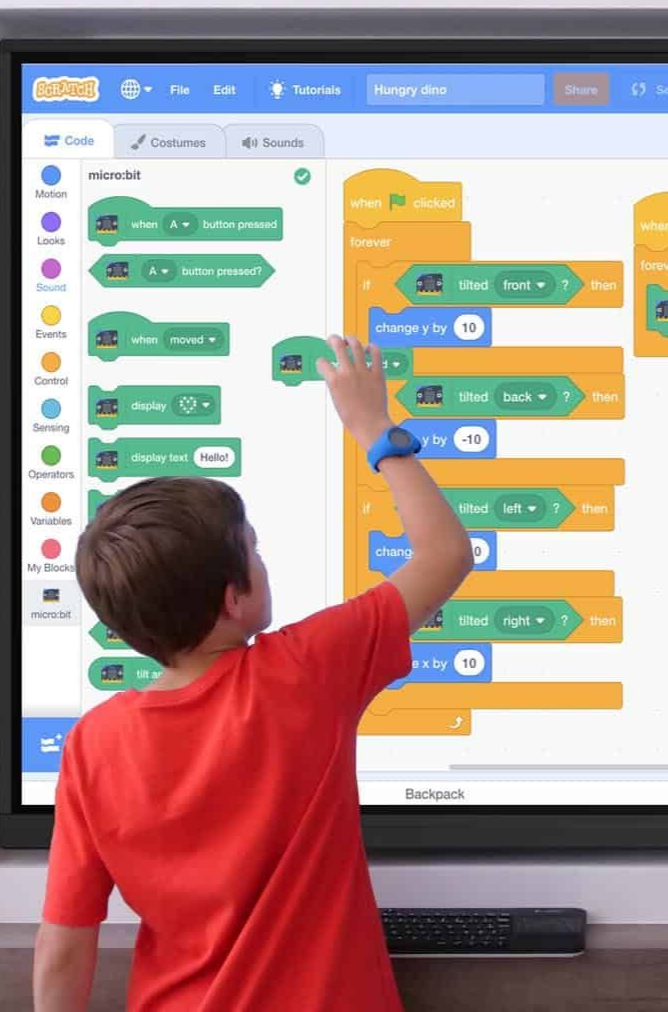


Эффекты и интерфейс

Анимация игровых эффектов, работа с расширением «Перо», удобный интерфейс игры



Практика: Разработка лабиринтов, аркад, приключенческих игр и творческих проектов.



МОДУЛЬ 3 • ЗАНЯТИЯ 18 - 25

Продвинутые игровые механики

Финальный модуль – самый амбициозный. Ребёнок создаёт сложные игры с физикой, рекордами и собственными механиками, а в конце – разрабатывает авторский проект.

Что изучит ребенок



→ Сложные механики

Бесконечные уровни, генерация препятствий, физика движения и прыжков

→ Жизни, рекорды, списки

Система игровых жизней, рекорды, постепенное усложнение, работа со списками

→ Авторская игра

Создание собственных механик, поиск и исправление ошибок, оформление и улучшение проектов

📄 **Практика:** Платформеры, раннеры, логические игры, игры на память и итоговый авторский проект.

Результаты курса

После 25 занятия ребёнок не просто знает Scratch – он **мыслит как программист** и создает собственные проекты.



Основы программирования

Циклы, условия, переменные, события и сообщения – уверенное владение инструментами



Отладка и мышление

Самостоятельный поиск ошибок, алгоритмическое и творческое мышление



Разработка игр

Меню, уровни, система очков, игровые механики – от идеи до готового проекта



Портфолио 20+

Игры, мультфильмы и анимации – реальные проекты, которыми можно гордиться

Готовы начать?

25 занятий, 3 модуля, 20+ проектов — и ребенок, который уверенно создаёт свои игры и анимации. Обучение через творчество, которое остается с ним навсегда.



Модуль 1

Основы Scratch



Модуль 2

Интерактивные игры



Модуль 3

Продвинутые механики

